

**⚠ ADVERTENCIA:** Antes de jugar a este juego, lea el Manual de instrucciones de la Xbox 360® así como el manual de cualquier periférico para obtener información sobre salud y seguridad. Guarde todos los manuales por si los necesita posteriormente. Para obtener un manual de nuevo, visite [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) o llame al servicio de atención al cliente de Xbox.

### Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

#### Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

**Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

### ¿Qué es el sistema PEGI?

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. **TENGA EN CUENTA** que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:



VIOLENCIA



LENGUAJE  
SOEZ



MIEDO



SEXO



DROGAS



DISCRIMINACIÓN



JUEGO  
DE AZAR



pegionline.eu

Para más información, visite <http://www.pegi.info> y [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# ÍNDICE



- 2 CONTROLES DE LA PARTIDA
- 3 JUGAR UNA PARTIDA
- 5 MONOPOLY EDICIÓN
- 8 EDICIÓN EL MÁS RICO
- 12 PISTAS Y CONSEJOS
- 13 GARANTÍA



# OPOLY

## EL JUEGO NO ACABA AQUÍ. ¡REGÍSTRATE EN EA!

Crea una cuenta como miembro de EA y registra este juego para recibir trucos y consejos gratis de EA. ¡Registrar el juego y crear una cuenta de miembro de EA es rápido y fácil!

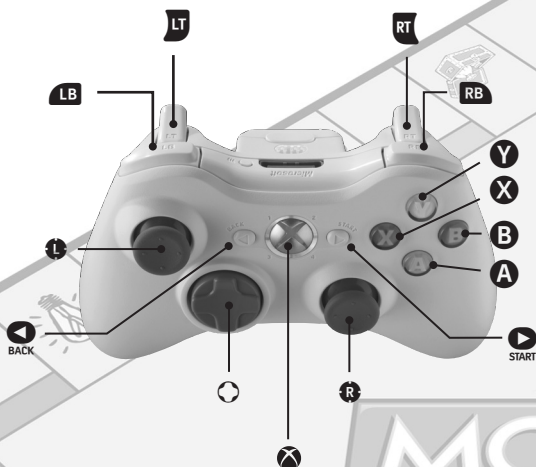
¡Visita nuestra página web en [www.gamereg.ea.com](http://www.gamereg.ea.com) y regístrate hoy!

[WWW.MONOPOLY.EA.COM](http://WWW.MONOPOLY.EA.COM)





# CONTROLES DE LA PARTIDA



Lanzar los dados	<b>A</b>
Selección de menú	Mueve <b>L</b> para seleccionar una opción y presiona <b>A</b>
Pausa	<b>START</b>

Para ver los controles de minijuegos, consulta la *Sección Minijuegos*, y para ver los controles de negociación, la *Sección negociación*.



# JUGAR UNA PARTIDA



¡Ya está a la venta el juego de mesa más famoso del mundo con un estilo de juego totalmente distinto! Además del riesgo y la negociación de la clásica disputa por el control inmobiliario, ahora puedes jugar a la versión superrápida del **MONOPOLY** en el nuevo modo El más rico. Elige una de las tres configuraciones diferentes para competir en una gran variedad de divertidos minijuegos, adquirir propiedades por todo el tablero y comprobar quién se hace rico en menos tiempo. En cada partida que juegas consigues sellos para tu pasaporte. Completa el pasaporte para desbloquear y jugar fantásticos tableros nuevos. ¡Disponte a vivir un torbellino de compras y ventas, y prepárate para exprimir hasta el último céntimo a tus rivales!

## TU PERFIL

Dos de los nueve tableros temáticos están disponibles desde el inicio del juego, y cada que vez que sumas una propiedad a tu cartera, se añade un sello a tu pasaporte. Cuando hayas acumulado suficientes sellos, conseguirás un tablero nuevecito para jugar.

¡Pronto visitarás el siglo que viene en el tablero futurista, o saldrás a cenar en el tablero queso! A medida que avanzas tendrás que adquirir más y más sellos para poder seguir desbloqueando los tableros.

Así que no olvides revisar tu pasaporte en la pantalla. Elige tablero para comprobar tus progresos y ver en qué propiedades puedes aún conseguir más sellos.

## MENÚ PRINCIPAL

Presiona  para acceder al menú principal.

### MONOPOLY EDICIÓN

El juego de mesa clásico.

### EDICIÓN EL MÁS RICO

Este divertidísimo nuevo modo consiste en un rápido intercambio de inversiones para convertirse en el más rico.

### MINIJUEGOS

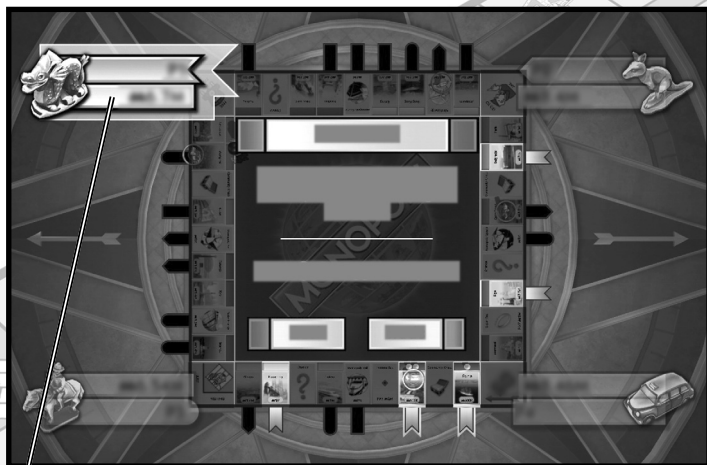
Practica en todos los minijuegos que has desbloqueado en la edición El más rico.

### OPCIONES



Activa o desactiva los subtítulos.





El dinero o valor total de cada jugador (depende del modo de juego).  
Puedes comprobar de un vistazo quién va en cabeza por el número de monedas de su esquina.

Cada jugador tiene su propia etiqueta de color y forma exclusivos para identificarlo durante el juego.

Las etiquetas del tablero coinciden con el color y forma exclusivos del jugador para indicar de qué jugador es cada propiedad. Cuando un jugador posee todas las propiedades de un grupo, las propiedades y las etiquetas del monopolio tienen los bordes dorados.

## GUARDADO Y CARGA

El juego guarda automáticamente por defecto al final de cada ronda después de crear un archivo de guardado en el disco duro. Automáticamente tendrás la opción de cargar el archivo guardado la siguiente vez que juegues.

# MONOPOLY EDICIÓN



¡Juega a **MONOPOLY** tal y como lo recuerdas! Las reglas de este modo son las mismas que las del tablero clásico, o puedes personalizar tu juego con las diferentes reglas de la casa disponibles. Cuando sea tu turno, presiona **A** para lanzar los dados. Tu ficha se mueve en el sentido de las agujas del reloj la cantidad de espacios correspondiente al número que has sacado en los dados. ¡Si sacas un número doble, puedes tirar otra vez, pero si sacas dobles tres veces seguidas, irás a la cárcel! Los jugadores comienzan con una pequeña fortuna para poder pagar su vuelta al tablero. A medida que avanzas, pasarás por la **SALIDA** y podrás cobrar tu sueldo, comprar propiedades, cobrar alquiler o hacer negocios con tus rivales para acumular propiedades. Si tienes un monopolio puedes construir casas u hoteles para cobrar un alquiler lo más alto posible y hacer que tus rivales se arruinen. Si eres el último de los jugadores que queda con dinero después de que los demás se arruinen, ¡eres el ganador!

**NOTA:** La M de **MONOPOLY** Edición representa millones, y la K representa miles.

## Elige tablero

Tienes a tu disposición todos los tableros temáticos que hayas desbloqueado con tu pasaporte. Presiona **A** en **PASAPORTE** para ver cuántos sellos necesitas para llegar a la siguiente renovación.

## Elige cuántos mandos quieres usar

Puedes jugar al estilo "juega y pasa" con un solo mando, o los jugadores pueden jugar todos con su propio mando hasta un máximo de cuatro.

## Configuración de jugador

Elige introducir tu nombre de jugador y selecciona tu ficha. A continuación configura los rivales como CPU de distintos niveles de dificultad o como humanos.

## REGLAS DE LA CASA

¿Deberían ir los impuestos al bote de Parking gratuito? ¿Deben los jugadores distribuir sus casas entre las propiedades de un monopolio antes de construir hoteles? Elige cómo quieres jugar y ajusta la lista de **REGLAS DE LA**

**CASA**, a la que puedes acceder en la pantalla de resumen ¿Quién juega? Selecciona tu elección y presiona ◀ o ▶ (o mueve ⬅ ➡) con las opciones que parezcan bien. Selecciona OK para confirmar.

**NOTA:** Las reglas de la casa se restablecen en cada partida nueva, pero se conservan si guardas una partida a mitad de camino.





## CUANDO CAES EN...

La mayoría de las casillas del tablero son propiedades que puedes comprar o vender en tu camino hacia el dominio inmobiliario, pero algunas tienen otros efectos. La siguiente lista explica los posibles resultados dependiendo de dónde caiga tu ficha de juego. Ten en cuenta que esta lista no incluye las casillas en las que no ocurre nada. El Parking gratuito, por ejemplo, solo tiene efectos si configuras una determinada regla de la casa.

**Propiedad sin dueño** Puedes elegir comprar la propiedad o subastarla. Si algún otro traspasa la compra, puedes pujar en la subasta presionando **A**. ¡Cuántas más propiedades tengas, más alquiler podrás cobrar!

**Propiedad ocupada** Tendrás que pagar el alquiler, que puede ser muy caro si la propiedad forma parte de un monopolio mejorado con casas y hoteles.

**Propiedad tuya** No tienes que realizar ninguna acción, pero al final de tu turno puedes ir a la pantalla Cuentas y comprar casas y hoteles para tus monopolios. Si mejoras tu parcela con edificios, aumentas el alquiler que tienen que pagarte los demás jugadores cuando caen en ella.

**NOTA:** Para construir un hotel debes tener cuatro casas por propiedad en un monopolio. El alquiler en las propiedades de compañías de transporte, por ejemplo, las estaciones de tren, aumenta cuantas más de ellas controlas. Los pagos de las compañías de servicio público son múltiplos del número de los dados, con un pago adicional si tienes ambas.

**Parking gratuito** ¡Es gratis! Ni se compra, ni se paga nada. Es una casilla de aparcamiento libre. ¡Y si juegas con reglas de la casa, puede que incluso recibas una inesperada paga de la banca!

**Ve a la cárcel** ¡Ve a la cárcel directamente sin pasar por la casilla de SALIDA! Tendrás que pudrirte tres turnos entre rejas a menos que saques un número doble, utilices la carta "Quedas libre de la cárcel" o pagues la fianza.

**SALIDA** Cae o pasa por esta casilla para cobrar tu sueldo.

**Impuestos** Lo sentimos, pero todo el mundo debe pagar impuestos en algún momento. Paga la cantidad correspondiente a la banca.

**Caja de comunidad** Retira una carta de Caja de comunidad. Puede ocurrir cualquier cosa. Estas cartas pueden animar mucho el juego.

**Suerte** Retira una carta de Suerte. Quizá tengas buena fortuna y saques una carta "Quedas libre de la cárcel".



## CUENTAS

Al finalizar el turno puedes revisar tus cuentas si quieres. Esta pantalla muestra el tablero con las propiedades que tienes resaltadas. Si quieres hipotecar o construir en tus propiedades, selecciónalas y presiona **A** para ver tus opciones. Para entrar en el modo de negociación, selecciona la opción **NEGOCIAR** y presiona **A**.

## COMERCIO

Si ves que otro jugador posee una propiedad que te interesa, puedes comprobar si merece la pena hacer negocios con él.

Selecciona cualquier propiedad que quieras incluir en el trato moviendo **1** para resaltar las casillas de propiedad del tablero y presiona **A**.

Aparece una marca de comprobación que indica que la propiedad se incluirá en la negociación.

Si quieres incluir dinero, selecciona la opción **AÑADIR DINERO** o **SOLICITAR DINERO** que está junto al icono de jugador y presiona **A**.

A continuación puedes ajustar la cantidad que se incluirá en el trato.

Puedes incluir también tarjetas "Quedas libre de la cárcel". Sencillamente selecciona la carta que está junto a tu nombre y presiona **A** para incluirla en el trato.

Para cerrar el trato, selecciona la opción **HACER PROPUESTA** y presiona **A**.

Para cancelar el trato, selecciona la opción **CANCELAR** y presiona **A**.





# EDICIÓN EL MÁS RICO

¿No tienes tiempo para una partida completa de MONOPOLY? La edición El más rico elimina el dinero de la ecuación y ofrece un juego directo con carácter de minijuego que se puede finalizar en solo 30 minutos.

Elige un modo dependiendo del tiempo que quieras dedicar a la partida:

## DESARROLLADOR

La opción más rápida. Solo seis rondas, sin negociación. ¿Quién conseguirá convertirse en El más rico en solo 30 minutos de juego? La clave son las propiedades. ¿Quién conseguirá acumular y conservar el mayor imperio inmobiliario?

## INDUSTRIAL

Esta versión de la edición El más rico es ligeramente más larga, con nueve rondas, y dura aproximadamente 45 minutos. Las cartas de la Caja de comunidad pueden afectar enormemente al juego, y las casillas especiales, como el Parking gratuito y Ve a la cárcel te pueden solucionar (o provocar) problemas.

## MAGNATE

Es el juego de la edición El más rico más largo, con doce rondas, y para el que necesitarás aproximadamente una hora. Todas las pruebas de la Caja de comunidad y casillas especiales están activas, y cada tres rondas se realiza una sesión de negociación.

**NOTA:** Para jugar a la edición El más rico cada jugador debe tener su propio mando.

## CÓMO JUGAR

Olvídate lo que sabes sobre el MONOPOLY clásico. ¡La edición El más rico es algo completamente nuevo! El objetivo del juego es adquirir la mayor cantidad de propiedades al final del número especificado de rondas.

Cada ronda comienza con el lanzamiento automático de cuatro dados. A continuación, todos los jugadores toman parte en un minijuego, en el que el ganador consigue la primera elección de los dados lanzados anteriormente.

Después de seleccionar la cantidad de los dados, se mueve la ficha por el tablero, pero no de la forma acostumbrada. En vez de eso, la cantidad que elijas establece la cantidad de fichas que se colocan de forma aleatoria por todo el tablero. Las casillas en las que finalmente caes aparecen como una mano de cartas y desaparecen cuando se colocan las fichas. Una vez que todos los jugadores eligen un dado y reciben sus fichas, comienza el resto de la acción.

El MONOPOLY avanza por el tablero en el sentido de las agujas del reloj y comienza en la SALIDA. Cada vez que llega a la ficha de un jugador, te informa de lo que sucede a continuación. A continuación se explican los diferentes resultados que se producen al caer en cada casilla.

En la edición El más rico no se utiliza dinero, ya que las propiedades se consiguen al caer en ellas. Si caes en la propiedad de otro jugador, tendrás que renunciar a una de tus propiedades para pagar el alquiler. Tu riqueza la determina el valor total de tus propiedades, incluyendo los multiplicadores por tener un monopolio o casas. El valor total neto aparece en la esquina de



la pantalla en forma de puntuación. De hecho, la economía se basa completamente en el trueque. Ten cuidado con los súbitos cambios de fortuna que provocan las cartas de Suerte y de Caja de comunidad, y haz todo lo posible por conseguir un monopolio y comenzar a construir casas. El más rico al final de la partida, gana.

**NOTA:** Para omitir la introducción de El más rico, presiona **A**.

## CUANDO CAES EN...

### Propiedad sin dueño

La propiedad es tuya automáticamente. ¡Consigue todas las que puedas!

### Propiedad con dueño

Debes el alquiler, que pagas entregando una de tus propias propiedades o renunciando a un grupo de casas. Cuando más desarrollada esté la propiedad en la que caigas, mayor será el alquiler.

### Propiedad tuya

No ocurre nada, a menos que esa propiedad sea parte de un monopolio. Si es un monopolio, se construye un grupo de casas u hoteles entorno a ese monopolio, y si ya tienes un grupo de casas, entonces se construirán hoteles. Después de construir hoteles, la propiedad queda fijada inamoviblemente como tuya. Queda inmunizada y no se paga como alquiler, pero puede echarse a perder por uno de los sucesos de la Caja de comunidad.

### Solo visitas

Te libras del alquiler durante el resto de esta ronda, aunque una de tus otras fichas caiga en un espacio de otro jugador. Tu propiedad está a salvo.

### Parking gratuito

Puedes mover una de tus otras fichas a otra casilla sin ocupar, bien para evitar el pago de un alquiler o quizá para elegir otra propiedad.

### Ve a la cárcel

Paga una fianza de tres propiedades para salir de la cárcel.

### SALIDA

Elige cualquier propiedad sin dueño y añádela a tu cartera.

### Impuestos

Devuelve una propiedad como pago de impuestos, o en caso de un Impuesto de lujo, tendrás que entregar una de cada cuatro propiedades que tengas.

### Caja de comunidad

Dependiendo de la variante de El más rico en la que estés jugando, los efectos que se producen pueden variar. En el modo Desarrollador, por ejemplo, el jugador más pobre puede robar tres propiedades que elija a los otros jugadores.

### Suerte

Puedes quitarle una propiedad a otro jugador más rico que tú, o construir casas en uno de tus monopolios.





## COMERCIO

La negociación en el modo estratégico El más rico es ligeramente distinta a la de la MONOPOLY Edición, puesto que no hay dinero de por medio.

Para hacer una negociación, selecciona el jugador con el que quieres negociar y elige las propiedades (tuyas y suyas) que quieres incluir en el trato. Para proponer el trato, selecciona la opción HACER PROPUESTA y presiona **A**. Para aceptar el trato de otro jugador, selecciona la opción TRATO y presiona **A**, o recházala seleccionando la opción NO HAY TRATO y presiona **A**. Todos los jugadores tienen la opción de realizar un trato, así que siempre puedes intentar buscar el negocio más favorable para ti.

## MINIJUEGOS

Puedes acceder a los 12 rápidos y competitivos minijuegos de El más rico en el menú principal después de haberlos jugado en el juego normal. En pantalla aparecen las instrucciones de cada minijuego, pero también las tienes aquí como referencia rápida.

### Quedas libre de la cárcel

La primera persona que salga, gana. Sierra los barrotes de tu celda moviendo **⬅** con rapidez **⬆** y **⬇**. Presiona **A** para cambiar la sierra en horizontal o en vertical, dependiendo de la orientación de los barrotes.

### Ve a la cárcel

Huye con la bolsa del dinero moviendo **⬅** **⬅** y **➡** para correr. Presiona **A** para saltar los obstáculos.

### Paga la factura del hospital

De alguna forma, Mr. MONOPOLY se ha caído de la ambulancia. Intenta ser el primer jugador que lo alcance, y para ello mueve **⬅** **⬅** y **➡** lo más rápido posible.

### Paga la factura del médico

Maneja los rayos X más rápido que nadie para ganar. Utiliza **⬅** para guiar el puntero de rayos X a las partes del cuerpo que aparecen en la esquina de tu pantalla. Cuando el mando vibre, mantén presionado **A** hasta que el aro circular se llene para sacar una radiografía.

### Un paseo por la estación

Haz todas las paradas en el menor tiempo posible. Mantén presionado **A** para acelerar, y presiona **B** para frenar. El tren debe detenerse justo delante de la estación para que el crono se pare.

### Presidente de la junta directiva

Recoge todos los votos de tu color cuando pasen volando por la pantalla. Mueve **⬅** para guiar el cursor con forma de mano sobre un voto, y luego presiona con rapidez **A** para que el voto cuente. El que consiga más votos, gana. ¡Ten cuidado de no votar a favor de tus rivales!



## Venta de acciones

Para ganar, debes dominar el análisis de mercado. Mueve **1** para apuntar la flecha por encima o por debajo de la línea de precio por acción actual para predecir si subirá o bajará. Pero cuidado, porque aunque parezca probable que el precio de acción subirá, no quiere decir que lo vaya a hacer.

## Avanza a la SALIDA

Conduce tu camión de dinero a la casilla de SALIDA. Dirige con **1** para evitar los obstáculos de la carretera. ¡Cuidado con las señales de tráfico!

## Vencimiento del fondo navideño

Llena tu calcetín antes que los demás jugadores. Guía la mano con **1**.

A continuación, mantén presionado **A** para echarle el guante al regalo. Arrástralo por encima del calcetín y suéltalo. Cuando el calcetín esté rebosante de regalos, presiona **A** repetidamente para introducir el regalo que sobresalga.

## Paga la factura de la escuela

Llena la mochila de libros antes que los demás para ganar. Guía la mano con **1** y mantén presionado **A** sobre un libro de tu color para recogerlo. Arrástralo a la flecha que está sobre la mochila para soltarlo automáticamente. Cuando la mochila esté rebosante, mueve **1** ↑ y ↓ para introducir el libro que sobresalga.

## La banca te paga un dividendo

Lanza todas las bolsas de dinero a la cámara para ganar. Guía la mano con **1** y mantén presionado **A** para agarrar una bolsa de dinero de tu color.

A continuación arrastra la flecha de color para señalar tu cámara y suelta **A** para lanzarla dentro.

## Avanza a la estación más cercana

Conduce hasta la estación en un carrito a bomba. Mueve **1** ↑ y ↓ para aumentar la velocidad. Si bombas demasiado rápido, las ruedas perderán tracción y derraparán, así que empieza despacio y aumenta el ritmo gradualmente.

# PISTAS Y CONSEJOS



En la edición El más rico, la elección del número del dado puede ser muy importante. Al principio del juego, elige el número más alto para caer y adquirir la mayor cantidad de propiedades posible. Más tarde, la estrategia depende de cuántas propiedades tengas ya. Si eliges un seis cuando no tienes muchas propiedades aumenta el riesgo de pagar alquiler y perder lo poco que tengas, mientras que si eliges un seis cuando tienes muchas propiedades implica que tendrás más probabilidades de mejorar tus parcelas con casas y hoteles.



La dificultad del minijuego se va modificando de forma dinámica a favor de los jugadores más pobres. Los jugadores más ricos deben tener buenos reflejos para vencer los obstáculos añadidos. Por ejemplo, en el juego Quedas libre de la cárcel, cuanto más rico seas más barrotes tienes que cortar para huir.



Puedes saltarte el discurso de Mr. MONOPOLY presionando **V**.

# OPCION 1

# INFORMACIÓN SOBRE ATENCIÓN AL CLIENTE



Entra en Electronic Arts [www.es.ea.com](http://www.es.ea.com)

Puedes solicitar tu registro online para recibir el boletín electrónico mensual con las últimas noticias y novedades.

Si tienes dudas o un juego no te funciona correctamente, puedes realizar una consulta a nuestro servicio técnico de las siguientes formas:

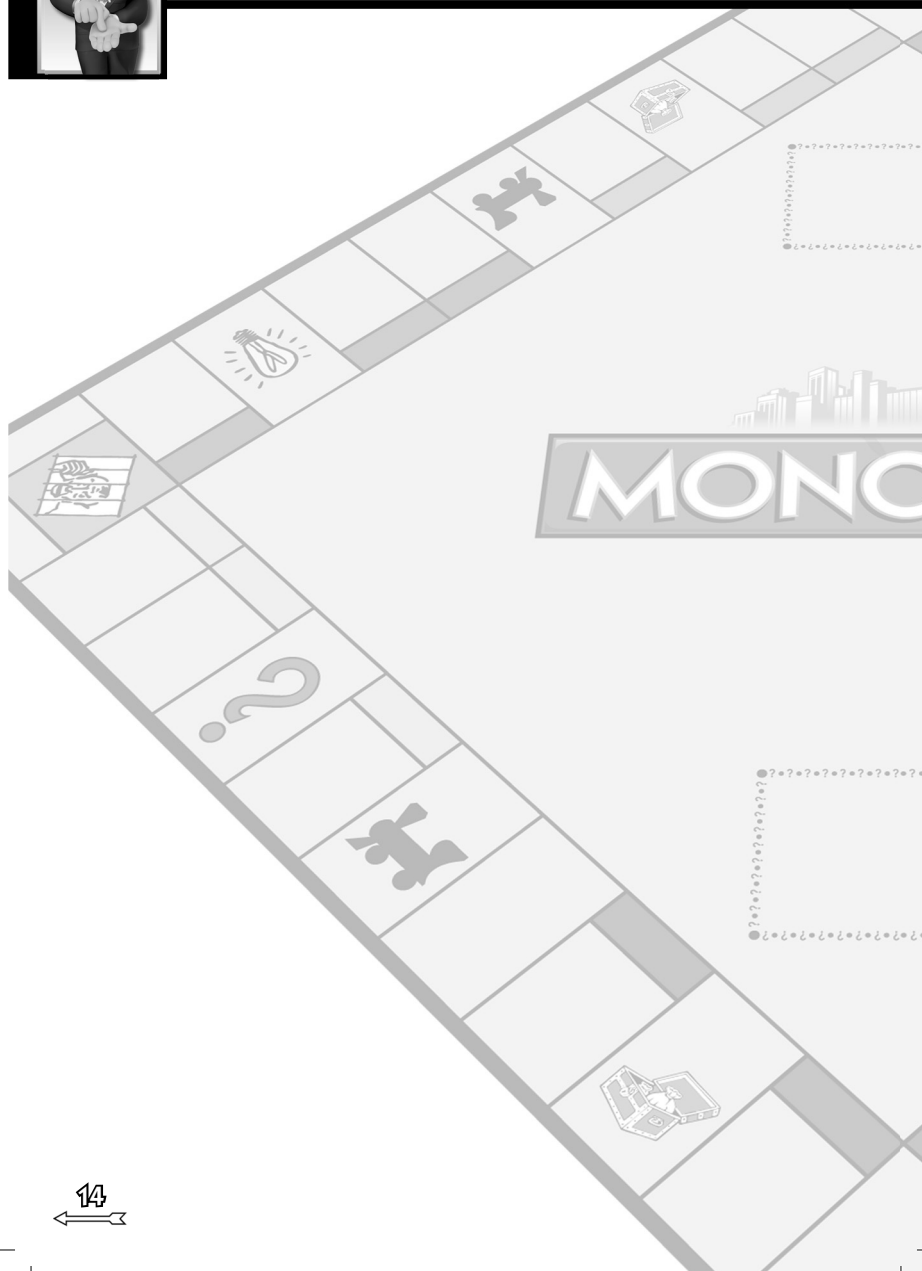
- Llámamos al **902 234 111** y un miembro de nuestro equipo te atenderá personalmente. El servicio está disponible las 24 horas, ya que si llamas fuera del horario de atención telefónica, nuestro servicio automático te solucionará los problemas más frecuentes. (El horario de nuestros agentes es de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 y de 16:00 a 19:00).

**NOTA:** El coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Las llamadas realizadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

- Envíanos un correo electrónico a [stecnico@ea.com](mailto:stecnico@ea.com).
- Escribeos a la siguiente dirección, incluyendo un número de teléfono para llamar durante el día:

**Parque empresarial Cristalia – Vía de los Poblados 3, Edificio 3,  
Planta 6 – 28033 Madrid - España)**







1. Gdynia:  
Urząd Miasta Gdyni.

2. Taipei:  
© Jose Fuste Raga/CORBIS

3. Tokyo:  
Tren bala:  
Central Japan Railway  
Company  
© JR 東海  
© Michele Falzone/Corbis

4. Barcelona:  
© Jose Fuste Raga/Corbis  
Oriol Alamy/Corbis.  
Casa Milà: La Pedrera:  
Propiedad de Fundació Caixa  
Catalunya.

5. Atenas:  
© Mr Kontos/Studio Kontos-  
Photostock

6. Estambul:  
© David Sutherland/Corbis

7. Kiev:  
© Maxim Gorpenyuk

8. Toronto:  
© Rudy Sulgan/Corbis  
© Nik Wheeler/Corbis  
© Brownie Harris/Corbis  
Rogers Centre TM

9. Roma:  
© Peter M. Wilson/Corbis  
© Steven Vidler/Corbis

10. Shanghai:  
© Angelo Cavalli/Corbis

11. Vancouver:  
12. Sidney:  
La imagen de la Sydney  
Opera House aparece con  
autorización de Sydney Opera  
House Trust  
© Dallas and John Heaton/  
Corbis  
© David Ball/Corbis

13. Nueva York:  
El diseño del Empire State  
Building es una marca comercial  
de ESBC  
© Andrea Jemolo/Corbis  
© Bernd Obermann/Corbis  
© Alan Schein Photography/  
Corbis

14. Londres:  
© Douglas Pearson/Corbis  
© Pawel Libera/Corbis  
© Angelo Hornak/Corbis  
© Adina Tovy/Corbis

15. Pekín:  
© Frank Lukaseck/Corbis.

16. Hong Kong:  
El Peak Tram:  
Peak Tramways Company,  
Limited

17. Jerusalén

18. París:

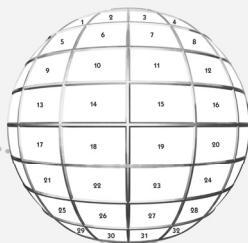
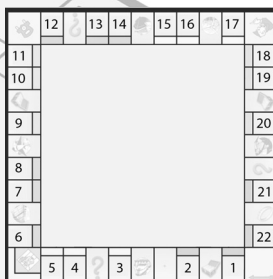
Paul Seheult/Corbis  
© Alan Copson/JAI/  
Corbis

19. Belgrado:  
© Otto Lang/Corbis

20. Ciudad de El Cabo:  
© Randy Faris/Corbis  
© Peter Adams/JAI/Corbis  
© Otto Lang/Corbis

21. Riga:  
Dallas and John Heaton/Corbis  
© Tibor Bognár/Corbis

22. Montreal:  
© Ann Purcell/Corbis



1. Copenhague:  
© Hans Strand/Corbis

2. Los Ángeles:  
© Richard Cummins/Corbis

3. Ámsterdam:  
© Larry Lee Photography/  
Corbis

4. El Cairo:  
© Wolfgang Kaehler/Corbis

5. Praga:  
© Peter Adams/Corbis  
© David Keaton/Corbis

6. Roma:  
© Steven Vidler/Corbis

7. Santiago:  
© Bob Krist/Corbis

8. Delhi:  
© Michael Freeman/Corbis

9. Bruselas:  
El Atomium al Amanecer:  
© asbl Atomium:  
SABAM Belgium 2008  
© Eberhard Streichan/Corbis

10. Tokio:  
© Michele Falzone/Corbis

11. Toronto:  
© Rudy Sulgan/Corbis

12. Ciudad de El Cabo

13. Copenhague:  
© Hans Strand/Corbis  
© Peter Adams/JAI/Corbis

14. Zúrich:  
© Jose Fuste Raga/Corbis

15. El Cairo:  
© Wolfgang Kaehler/Corbis

16. Hong Kong:  
El Peak Tram:  
Peak Tramways Company,  
Limited

17. Oslo:  
© Douglas Pearson/Corbis

18. Ciudad de El Cabo: © Randy  
Faris/Corbis

19. Varsovia:  
© Dallas and John Heaton/  
Corbis

© Jon Hicks/Corbis

20. Kuala Lumpur:  
© Nik Wheeler/Corbis

21. Sidney:  
La imagen de la Sydney

Opera House aparece con  
autorización de Sydney Opera  
House Trust  
© Dallas and John Heaton/  
Corbis

22. Nueva York:  
© Bernd Obermann/Corbis

23. París:  
© Paul Seheult/Corbis

24. Machu Picchu:  
© Laurie Chamberlain/Corbis

25. Copenhague:  
© Hans Peter Merten/Corbis

26. Londres:  
© Douglas Pearson/Corbis

27. Berlín:  
© Eberhard Streichan/Corbis

28. Pekín:  
© Dallas and John Heaton/  
Corbis

29. Praga:  
© Peter Adams/Corbis  
© David Keaton/Corbis

30. Varsovia:  
© Dallas and John Heaton/  
Corbis  
© Jon Hicks/Corbis

31. Madrid:  
© Steven Vidler/Corbis

32. Santiago:  
© Bob Krist/Corbi





# MONO

El código y determinados materiales de audio © 2008 Electronic Arts Inc. Todos los derechos reservados. Publicado por Electronic Arts Inc. bajo licencia de Hasbro, Inc. EA y el logotipo de EA son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/o en otros países. HASBRO y su logotipo, el nombre y el logotipo MONOPOLY, el diseño distintivo del tablero, las cuatro casillas de las esquinas, el nombre y el personaje de MR. MONOPOLY, además de otros elementos característicos del tablero y piezas de juego son marcas comerciales de Hasbro para su juego de comercio de propiedades y el equipo del juego y se utilizan con permiso.

© 1935, 2008 Hasbro. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. RenderWare es una marca comercial o una marca comercial registrada de Criterion Software Ltd. Partes de este software tienen Copyright 1998-2008 de Criterion Software Ltd. y sus licenciadores. Tecnología de codificación de audio MPEG Layer-3 con licencia de Fraunhofer IIS y THOMSON multimedia.



**EAS07606239MT**

